

מפת"ח • MethodA

עץ מערכת אוניברסלי

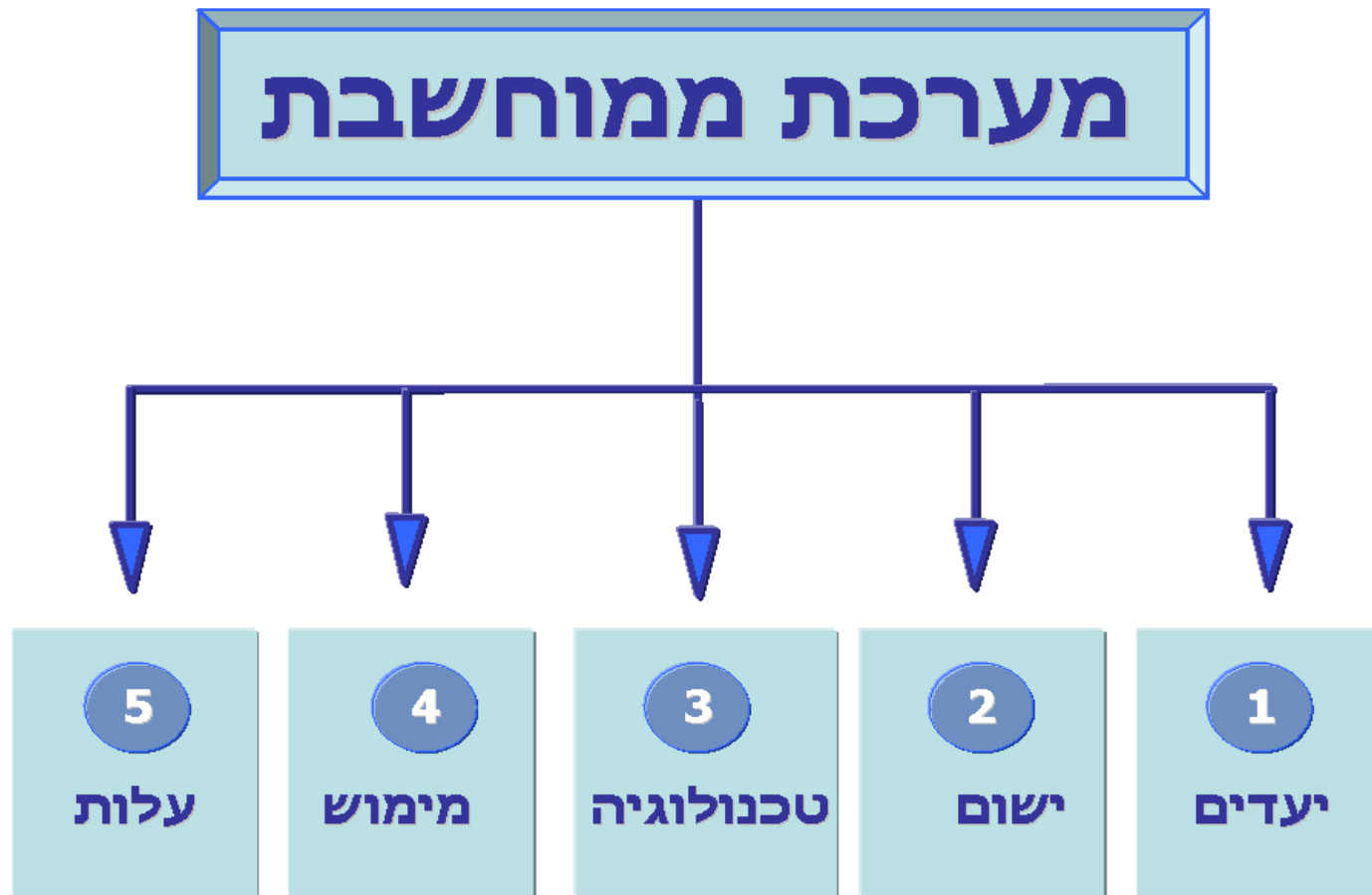
מצגת מנהלים



© כל הזכויות שמורות

www.methoda.com

בחירה באיכות
מתודה



1. יעדים - הגדרה

- ❖ יעדי המערכת ומטרותיה – לא יעדי הפרויקט
- ❖ הגדרת הלקוח - Sponsor
- ❖ רלוונטיות לתפקוד הארגון ומטרותיו
- ❖ בעיות בתפקוד הארגון (כופל יעדים?)
- ❖ אופק הזמן (למערכת ולפרויקט)
- ❖ סיכונים, ישימות, עלות\תועלת

1. יעדים – פירוק משני

- ❖ 1.1 לקוח - מומחה היישום
- ❖ 1.2 יעדים ומטרות
- ❖ 1.3 בעיות
- ❖ 1.4 הקשר ארגוני\עסקי
- ❖ 1.5 תוכנית עבודה שנתית
- ❖ 1.6 ישימות ועלות\תועלת
- ❖ 1.7 אופק הזמן



2. יישום - הגדרה

- ❖ מהות המערכת: מה היא עושה, מה תעשה ואיך – כולל ממשק משתמש וביצועים.
- ❖ אילו שירותים תיתן למשתמש הקצה: קלטים, דו"חות, שאילתות.
- ❖ כיצד תקדם את המטרות שהוגדרו ברכיב היעדים.
- ❖ הגדרה פונקציונלית: מאילו תת-מערכות, תהליכים, טרנזקציות, קבצים, פריטי מידע וכו' מורכבת המערכת.

2. יישום – פירוק משני

- 2.1 ❖ אופי ומצב כללי
- 2.2 ❖ משתמשים ומע' משיקות
- 2.3 ❖ תת מערכות ופונק' ראשיות
- 2.4 ❖ ממשק המשתמש: מסכים
- 2.5 ❖ תהליכים
- 2.6 ❖ טרנזקציות
- 2.7 ❖ מודולים (תוכניות)



2. יישום – פירוק משני (המשך)

❖ 2.8 פרוצדורות (מהלכים)

❖ 2.9 שגרות

❖ 2.10 טבלאות קודים

❖ 2.11 קבצים לוגיים

❖ 2.12 קבצים פיסיים

❖ 2.13 מילון פריטי מידע (שדות)

❖ 2.15 דו"חות



2. יישום – פירוק משני (המשך)

קלטים	2.16	❖
אבטחת מידע	2.19	❖
הצלבות וחיתוכים	2.20	❖
נפחים עומסים וביצועים	2.21	❖
ממשקים וקישורים	2.22	❖
דרישות מיוחדות	2.23	❖



3. טכנולוגיה ותשתית - הגדרה

❖ אוסף כל "רכיבי המדף" בעזרתם ימומש היישום: חמרה, תקשורת, תוכנות תשתית וכו').

❖ טכנולוגית המחשוב הזמינה והמקובלת בשוק:

- טכנולוגיה זמינה בארגון
- משותפת עם מערכות אחרות
- טכנולוגיה שצוותה במיוחד למערכת הנדונה

3. טכנולוגיה: פירוק משני

- ❖ 3.1 חומרה מרכזית - שרת
- ❖ 3.2 אחסנת נתונים
- ❖ 3.3 ציוד היקפי
- ❖ 3.4 ציוד מיוחד
- ❖ 3.5 ציוד מתכלה
- ❖ 3.9 תשתית סביבתית
- ❖ 3.10 מערכת הפעלה
- ❖ 3.11 בסיס נתונים



3. טכנולוגיה: פירוק משני (המשך)

❖ 3.13 כלי פיתוח ותחזוקה

❖ 3.14 תוכנות מדף

❖ 3.15 כלי תפעול וייצור

❖ 3.20-22 מחשב לקוח

❖ 3.30 תקשורת פרטית מקומית (LAN)

❖ 3.31 תקשורת פרטית רחבה (WAN)

❖ 3.32 רשת ציבורית

❖ 3.33 טכנולוגיות משיקות



4. מימוש - הגדרה

❖ מימוש הוא חיבור היישום והטכנולוגיה לפתרון מעשי, עובד וכלכלי.

❖ מימוש בפיתוח משמעותו: תוכניות עבודה ובדיקה מסודרות בהן נוטלים חלק כל הגורמים הרלוונטיים.

❖ מימוש בתפעול כולל: תיעוד תפעולי, חוזה שירות ותחזוקה, הסבות והדרכות חוסן ואמינות, תצורות ועוד.

4. מימוש – פירוק משני



- 4.1 ❖ גורמים מעורבים
- 4.2 ❖ תכנית עבודה
- 4.3 ❖ השלב הבא (המיידית)
- 4.4 ❖ תפעול שוטף
- 4.5 ❖ אינדקס תיעוד
- 4.6 ❖ שירות ותחזוקה
- 4.7 ❖ השתלבות בארגון (או"ש)
- 4.8 ❖ חוסן ואמינות
- 4.9 ❖ תצורות

5. עלות ומשאבים - הגדרה

❖ עלות כוללת מוגדרת כסך כל הוצאות המערכת לתקופה

של 5 שנים, כולל:

- תחזוקה

- הוצאות שוטפות

- פיתוח של 2-3 יחידות מסירה

❖ בתקופה זו, התפלגות עלות "ממוצעת" היא:

- מהדורה ראשונה עובדת 50%

- תיקוני באגים ותקלות 25%

- שו"ש ומהדורות חדשות 25%

5. עלות ומשאבים – פירוק משני

- ❖ 5.1 עלות הקמה
- ❖ 5.2 עלות שוטפת
- ❖ 5.3 עלות לפי תצורות
- ❖ 5.4 מחירון
- ❖ 5.5 ריכוז עלויות ופריסה



סיכום

- ❖ עץ המערכת הוא "הסרגל הראשי" של הפרויקט, אשר מספק את המבט (view) העיקרי על המערכת – בפיתוח ובתחזוקה
- ❖ עץ המערכת "קורם עור וגידים" במהלך הפרויקט, משמש בסיס לכל תיעוד המערכת, לשיקופה ובדיקתה
- ❖ עץ המערכת נשאר קבוע לאורך מחזור חיי המערכת ומשמש לבקרה קדימה (continuity) ואחורה (traceability).

להעמקה נוספת ראה הקיט מודל מפת "ח

סוגי עצי מערכת

- ❖ עץ מערכת אוניברסלי – רמה 2, רמה 3
- ❖ עץ מערכת ייחודי – מערכות מידע, תשתיות
- ❖ עץ המערכת הפרטי - הפרויקט

עיקר השוני בתכנים, לא במבנה

מתודה

